

BRAINSTORMER ET DECIDER



5 à 30 personnes

30-45 minutes

Difficulté 1 sur 3

Les temps sont indicatifs et se base sur une durée moyenne de 35 minutes

Appelée brainstorming ou remue-méninges, cette méthode permet de recueillir un maximum d'idées. Elle est principalement utilisée dans les phases de créativité, notamment pour la recherche d'idées d'amélioration ou nouvelles en favorisant le travail d'équipe.

Etape 1 - Poser le problème (5')

L'animateur expose le contexte qui conduit à cette concertation.

Il pose une question qui appelle à des réponses concrètes de la part des participants : « Comment pourrions-nous... », « Quelles sont les actions/initiatives à mener pour... », « Quelles sont nos besoins pour... »

Etape 2 – Proposer des idées, des solutions (10')

Les participants décrivent, sur des post-it, leurs idées par rapport au thème abordé. Chaque post-it doit décrire une seule idée.

Cette phase doit être effectuée en silence et dure généralement 5 minutes.

Groupes supérieurs à 8 personnes.

Si le groupe est important, il pourra être envisagé de mettre les participants par groupes de 2 ou 3. Ils devront alors s'exposer mutuellement leurs idées et ne garder que 3 post-it à afficher. Prévoir alors quelques minutes supplémentaires.

Etape 3 – Classifier et échanger (15')

Ensuite, chaque participant colle un à un ses post-it sur un tableau/mur en veillant à les positionner à côté d'autres post-it aux idées semblables, afin de regrouper les idées, de dégager des thèmes, des axes.

L'animateur s'assure que tous les post-it ont été placés et reprend, par thème, les idées qui se dégagent. Il fera réagir les participants afin d'expliquer ou d'argumenter leurs idées. Il tient ici une place clef afin de s'assurer de la participation de chacun, mais aussi faire rebondir les participants sur une idée.

Il supprime les post-it qui se répètent de manière identique pour que l'idée exprimée ne le soit que sur un seul post-it.

Etape 4 – Voter (5')

Les participants sont invités à voter. L'animateur peut utiliser la technique de la gommettocratie.

Chaque participant dispose généralement de 3 gommettes (chaque vote sera représenté par une gommette).

L'animateur demande aux membres du groupe de coller une ou plusieurs gommettes à côté des éléments (sur ou à côté des post-it) qui leur semblent les plus pertinents/réalistes.

Le/les élément(s) ayant eu le plus de votes seront alors choisis et mis en œuvre.